Ok yo voy a necesitar un tipo de modelo para controlar lo que es el nombre el poder y el Estado que

va a ser un booleanos si está vivo o muerto y también el Airy de firmes.

O sea yo necesito un modelo que es lo conveniente para trabajar.

Información de formularios para que me ayude a mí a utilizarlo en varios lugares ya lo vamos a ver funcionando.

Les voy a pedir que cerremos todo todo y aquí en la carpeta app clic derecho nuevo folder y este folder

se llama Models lo escriben bien Models dentro de modelos click derecho archivo y este se va a llamar

héroe punto Model punto 3.

Vamos a crearnos nuestro modelo export porque necesito usarlo en otros archivos.

Por eso la palabra Export class se va a llamar héroe model.

Le estoy poniendo el nombre modelo para que quede bien claro que este es un modelo.

El modelo de mis héroes.

Por qué le pongo Model también porque si no entonces sería un poco complicado diferenciar si es un modelo

o si es una página no un servicio si es Ungar.

Entonces de esa manera queda bien claro que este es el modelo.

Voy a manejar cuatro propiedades voy a manejar el Eirik que va a ser de tipo string voy a manejar el

nombre que va a ser del tipo string voy a manejar el poder de tipo string también y vivo si está vivo

o muerto lo voy a manejar de tipo bullían.

Cuál va a ser tu o si está vivo si estaba muerto o hacer fotos en el constructor.

Voy inicializar.

Vivo en la propiedad vivo.

Entonces disputo vivo va a ser igual a Trump es decir cuando yo crea una nueva instancia de héroe Model

por defecto vio o hacer Trump aquí voy a presionar Enter para quitarse Warming grabo los cambios y este

va a ser todo mi modelo.

Eso es todo lo que yo voy a necesitar por los momentos lo cerramos.

Ahora regresemos a la página de nuestro héroe al HTML y a la página del Component .3 aquí adentro.

Voy a crearme una nueva propiedad esa propiedad se va a llamar héroe y esto va a ser igual a new héroe

moderno Tapp asegúrese de que el importe de este lugar parentesis punto y coma.

Eso sería todo si ustedes quieren tener más control.

Pueden especificar que Steve es de tipo héroe pero eso es como redundante porque como estoy haciendo

la asignación en este preciso momento por defecto yo se sabría que es de tipo R pero lo podemos dejar

así sin ningún inconveniente.

Voy a grabar los cambios en el héroe component y ahora vámonos al HTML.

Ok entonces ahora lo que yo quiero hacer es asociar cada uno de esos campos a una propiedad de esa clase

y adicionalmente también quiero trabajar el submit del formulario.

Ustedes saben que cuando quieren trabajar con formularios vamos a tener que importar ya sea el reactive

forms o los formularios por entonces vámonos a nuestro Apple pputo módulo y hagamos un import algo from

arroba angular slats forms Tab punto y coma lo que necesito acá es el módulo y recuerden que como tiene

la palabra Fonds módulo sea módulo.

Quiere decir que va en los impuestos pegamos aquí nos importa grajo los cambios en el propio punto módulo

y lo cierro ok al hacer eso al hacer únicamente ese cambio y que esto se recargue.

Nosotros deberíamos de ser capaces de ingresar cualquier cosa en el nombre y tocar el botón de guardar

que este botón ya no haga el submit por defecto de un formulario HTML porque ahorita lo está controlando

angular.

Ok si se está disparando el submit pero ya no está haciendo el refresco de la página excelente.

Ok entonces a este formulario voy a declararle el submit bueno no sé por qué no me apresa y submit igual

y voy a llamar o método llamado guardado.

Voy a mandar la referencia a este formulario que todavía no está definida y eso lo voy a hacer de una

vez F.

Va a ser igual a un forma perfecta.

Este método de guardado no existe.

Lo voy a copiar lo voy a implementar aquí en mi héroe component guardar parentesis orillero llaves yo

recibiría el Fórum de tipo en Gifford muy parecido a como lo hicimos en login.

Se acuerdan en bonus que hicimos anteriormente.

Aquí voy a hacer una impresión de dos cosas voy a imprimir lo que es el de formulario y también voy

a imprimir en consola lo que es el disputo para ver todos los cambios y toda la información del mismo

antes de mandarla a la base de datos.

Sigamos.

Todavía nos quedan conectar varias cosas este error eventualmente debería desaparecer cuando va cuando

haga alguna modificación acá ya se quitó.

Empecemos con el Farber y Saidi entonces un model Model Tab.

Y lo voy a asociar al usuario pero no al héroe.

La costumbre de manejar usuarios punto Heydi o que aquí noten que va a pasar una cosa es importante

que les voy a mostrar porque es importante que ustedes lo miren graben los cambios así como ésta.

Si regresamos a la aplicación de angular vamos a tener un error que dice que el modelo necesita por

fuerza así como está dentro de un foro Tag necesita el atributo.

Entonces esto es para que angular sepa qué nombre de propiedad le va a crear a ese campo pocas palabras

lo que me pide es que le ponga el atributo Nain iba a ser Heydi es si ustedes graban los cambios van

a ver que este error desaparece y podemos seguir trabajando bien.

Regresemos.

Los otros aquí tendremos el nombre que Izaga nombre que hasta el nombre vamos a cambiar esto por nombre

note que lo estoy cambiando tanto aquí como en el mail.

Hay un espacio de más de lo mismo acá abajo el poder que iba a ser poder poder poder y con el Estado

va a ser un poquito diferente con el Estado.

Lo que quiero hacer es que por defecto si está vivo se muestra botón de que está vivo y si está muerto

pues éste está muerto.

Cómo lo haríamos.

Cómo lo haríamos.

Tenemos que dejar un aquí y la condición sería la siguiente en GIF Tapp.

Si el héroe héroe y punto vivo está dentro por defecto esa sería la condición.

Si eso está en Trump entonces lo que yo voy a querer hacer es dar un enter acá para poder escribir entonces

lo que yo voy a hacer cuando se presione o haga clic en este botón.

Voy a cambiar la propiedad del héroe apuntó vivo y le voy a decir que estamos conquisté si está vivo.

Entonces lo voy a pasar a falso.

Ok eso es básicamente todo.

Esta misma condición yo la voy a poner en el otro botón la copia la voy a pegar en el otro botón.

Aquí seguimos la tabulación un poco y aquí si el héroe está muerto por eso pongo la negación o sea si

no está vivo aquí va a ser Trump grabemos los cambios y vamos a ver si esto funciona.

Sólo parece el botón de Vigo y está bien que aparezca este botón porque por defecto cuando crea una

nueva instancia del héroe deberíamos de establecerlo de ese crimen primer y ahora está muerto clik vivo

muerto clik vivo y clik muerto dejémosles muerto.

Escriban Abecé cualquier cosa de cualquier cosa poder guarda y aquí tenemos la información de lEbre.

Obviamente Leydi no existe porque eso lo vamos a almacenar cuando Tarbes nos diga que eso ya lo vamos

a ver cuando nuestro Bakken nos diga cuál es el EITI ya se lo vamos a colocar ahí pero por un momento

ya tenemos nuestro formulario de captura de datos.

Ustedes ya saben cómo manejar los formularios como validarlos pueden hacerlo si ustedes lo desean pero

yo no voy a dejar por un momento de esta manera que lo único que voy a hacer antes de terminar este

video es que voy a preguntar si el Forum Foro punto Bally o invalide mejor punto invalide si no es válido

entonces fue cuando nos Rostrán y también pongamos el mensaje en consola que en consola que diga formulario

no válido pero ustedes ya saben que es porque el campo tengo un campo acá que es requerido que sea aunque

sea el nombre por lo menos el nombre tiene que ser obligatorio.

Entonces nuevamente voy a poner tocar el botón formulario no válido.

Perfecto escribo cualquier cosa cualquier cosa toco el botón y ahí sí tengo la información.

Lo vamos a dejar hasta este punto porque ya estamos en el preciso momento en el cual vamos a tener que

mandar esta información a el servidor Bakken y crear nuestro primer posteo de información.